

## WP1-AG



Le programmeur autonome WP1-AG multifonctions est un programmeur à 1 station qui fonctionne avec une pile alcaline 9V .

Vous avez la possibilité de programmer 2 modes, le Mode P avec 2 programmes indépendants A et B (voir mode P § 6), et le Mode F avec 2 fenêtres de temps indépendantes (voir mode F § 7).

### MODE P

Le Mode P vous permet de programmer un programme (A) ou deux programmes indépendants (A et B). (Voir § 6 pour la programmation détaillée)

Chaque programme ( A et B ) permet :

1. *Différents types de cycle : § 6.2*
2. *12 départs et 12 durées par jour*

- durée de 1 minute à 12 heures par pas de 1 minute.

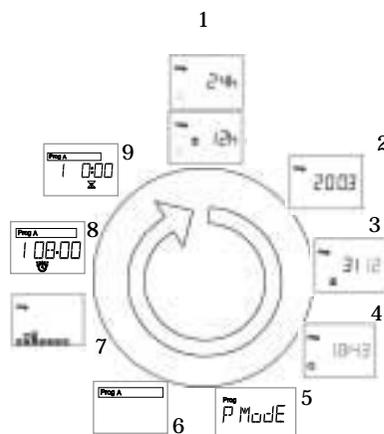
F

**Exemple :** Vous choisissez le programme A pour le lundi, mercredi, vendredi, départ à 4h00, durée 1h00, et le programme B pour le mardi, jeudi, dimanche, départ à 20h00, durée 30 minutes.

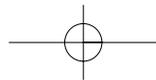
Toutes les combinaisons sont possibles (avoir A et B le même jour par exemple) à condition qu'il n'y ait pas de chevauchement.

En cas de chevauchement du programme A et B ou de 2 départs d'un même programme, il y a automatiquement glissement du deuxième programme ou départ après la fin du premier.

- 1/ Choix du type d'affichage de l'heure
- 2/ Réglage de l'année courante
- 3/ Réglage de la date
- 4/ Réglage de l'horloge
- 5/ Sélection du mode P
- 6/ Sélection de A ou A et B
- 7/ Sélection du cycle d'arrosage
- 8/ Réglage des départs
- 9/ Réglage des durées d'arrosage



2



## LE MODE F

**F**

Le Mode F vous permet d'ouvrir une fenêtre de temps (F1) ou deux fenêtres de temps (F1 et F2) (Voir § 7 pour la programmation détaillée)

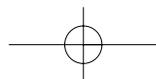
Ce sont des fenêtres indépendantes. Vous pouvez donc programmer pour chaque fenêtre un temps d'arrosage et de ressuyage différents qui vont se répéter continuellement entre l'heure de départ et d'arrêt de la fenêtre.

Pour les 2 fenêtres de temps F1 et F2 vous sélectionnerez un seul type de cycle.

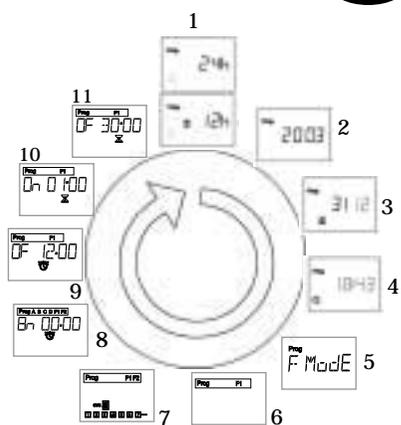
1. Choix du type de cycle : §6.2
2. Sélection de l'heure de départ et d'arrêt des fenêtres de temps.
3. Temps d'arrosage : de minimum de 3 secondes à 1 minute par pas de 1 seconde ; de 1 minute à 99 minutes par pas de 10 secondes.

Temps de ressuyage : de minimum 3 secondes à 1 minute par pas de 1 seconde ; de 1 minute à 99 minutes par pas de 10 secondes.

En cas de chevauchement des fenêtres F1 et F2, la fenêtre F2 est prioritaire. C'est à dire qu'elle interrompt F1 .



- 1/ Choix du type d'affichage de l'heure
- 2/ Réglage de l'année courante
- 3/ Réglage de la date
- 4/ Réglage de l'horloge
- 5/ Sélection du mode F
- 6/ Sélection de F1 ou F1 et F2
- 7/ Sélection du cycle d'arrosage
- 8/ Réglage de l'heure d'ouverture des fenêtres
- 9/ Réglage de l'heure de fermeture des fenêtres
- 10/ Réglage des durées d'arrosage
- 11/ Réglage des durées de ressuyage

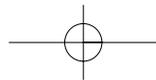


## MANUEL D'INSTRUCTIONS

Programmateur à une station pour 1 solénoïde à impulsion du type Burkert 9V (Rain Bird JA3000) ou TBOS Rain Bird.

Choisissez les sections de câbles appropriées pour relier les vannes au programmeur. Si les câbles doivent être enterrés, prévoyez une protection mécanique ou utilisez un modèle spécifique. **Toutes les connexions devront être rendues étanches.** Pour cela, utilisez les connexions Rain Bird *Quick Connect KING* livrées avec le programmeur ou des connexions Rain Bird DBY.

**Important :** avec un câble de 1,5 mm<sup>2</sup>, la distance maximale entre le programmeur et la vanne est de 30 m.



## 1 BRANCHEMENT DU SOLENOÏDE

**F**

### 1.1. Solénoïde Burkert, Rain Bird JA3000.

Le fil jaune-vert ne sert pas et peut être éliminé.

Relier le fil rouge du WP1-AG au fil bleu du solénoïde, et le fil noir du WP1-AG au fil marron du solénoïde.

### 1.2. Solénoïde TBOS, Rain Bird LU3100.

Le fil rouge du WP1-AG est relié au fil rouge du solénoïde TBOS et le noir est relié au noir.

## 2 BRANCHEMENT DU PLUVIOMÈTRE RSD-BEx OU D'UNE SONDE

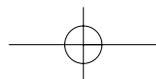


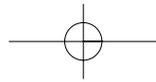
Le WP1-AG est muni d'une entrée pour sonde de type active ( fil jaune ).

La sonde connectée au WP1-AG sera du type à contact sec, normalement fermée.

Quand la sonde est activée, le WP1-AG arrête immédiatement l'arrosage en cours et l'icône  apparaît sur l'écran.

Important : la distance maximale entre la sonde et le WP1-AG est de 100 m avec du fil électrique de section 0,75 mm et de la pile ayant une charge de 7,5 V.





### 3 INSTALLATION DE LA PILE

Installez 1 pile alcaline 9V (6AM6/6LR61) de qualité de type Varta, (Rain Bird BAT9AL), ou équivalent.

Dès que la pile est installée, l'écran suivant apparaît



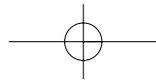
**Important** : cette icône vous permet de vérifier l'état de chargement de la pile et vous indique que vous devez la changer (exemple ci-contre).

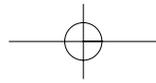
**CHANGEMENT DE LA PILE** : vous maintiendrez en mémoire toute votre programmation lors du changement de la pile. Vous avez une minute pour exécuter cette opération.

**Note** : durée de vie de la pile

1. Pour prolonger la durée de vie de la pile , l'écran se met automatiquement en veille après une minute de non-utilisation.

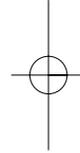
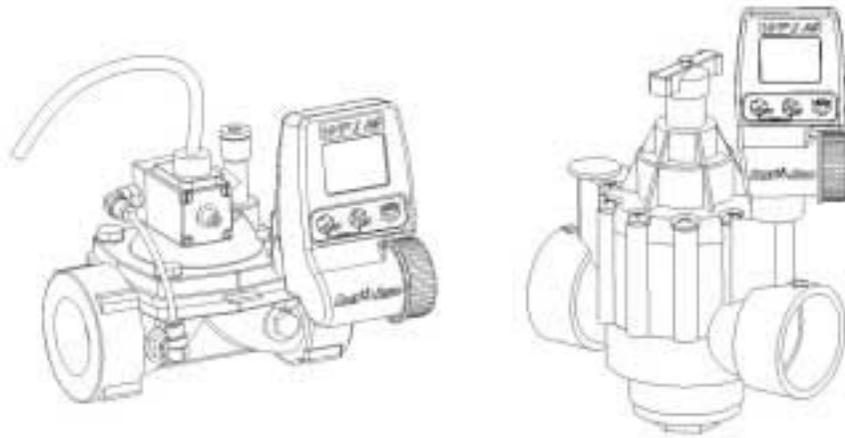
2. Etant donné les possibilités élevées du nombre important d'impulsions envoyées au solénoïde de la vanne, veuillez noter qu'une pile 9V alcaline de qualité vous permettra d'effectuer environ 30 000 arrosages (ouvertures et fermetures).



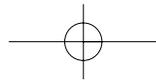


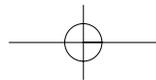
#### 4 INSTALLATION DU WP1-AG

F



7



**F**

## 5 MENU PROGRAMMATION PROGRAMMATION OU MODIFICATION DE LA PROGRAMMATION.

### 5.1. ACCÈS AU MENU PROGRAMMATION

Vous avez accès au menu programmation directement après avoir mis la pile ou en appuyant simultanément sur les touches  et  avec l'écran par défaut indiquant l'heure et le jour de la semaine

L'écran indique **PROG** en haut à gauche.

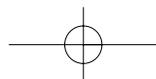


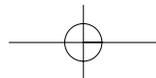
La programmation est un menu circulaire que vous faites dérouler au moyen de la touche  .

Pour modifier les données, appuyer sur les touches  ou  et ensuite sur  pour confirmer et passer à l'écran suivant.

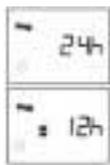
**Note** : à tout moment vous avez la possibilité de revenir en arrière en maintenant une pression sur la touche  pendant plus d'une seconde.

En maintenant cette pression de manière continue, les écrans défileront en arrière. Ce défilement arrière s'arrêtera dès que vous relâcherez la pression sur cette touche.





## 5.2. RÉGLAGE DE L'ÉCRAN PAR DÉFAUT



### 1/ Choix du type d'affichage de l'heure :

Utilisez les touches  ou  pour passer du mode d'affichage sur 24 heures au mode sur 12 heures (AM/PM). Et inversement. Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante.



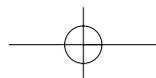
### 2/ Réglage de l'année courante. Exemple : 2003

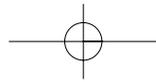
Utilisez les touches  ou  pour passer de 2003 à 2002 ou à 2004. Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante.



### 3/ Réglage du mois courant. Exemple : 1=janvier 12 = décembre

Utilisez les touches  ou  pour passer de 01 à 12. Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante.





F



**4/ Réglage du jour courant (aujourd'hui).** Exemple : 31 décembre

Utilisez les touches  ou 

Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante.

**5/ Réglage de l'horloge : heure courante**

**a/ Réglage des heures**



Utilisez les touches  ou 

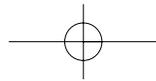
Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante.

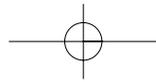
**b/ Réglage des minutes**



Utilisez les touches  ou 

Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante.



**F**

### 5.3. SÉLECTION DU MODE DE PROGRAMMATION : P OU F

Ce choix se fait après le réglage de l'horloge.  
Le WP1-AG est un programmateur multifonctions, facile à programmer. Vous avez le choix entre 2 modes de programmation : mode P ou mode F.

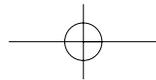
#### Attention :

1. Un seul mode, soit P, soit F sera actif. Il est impossible de programmer les modes P et F qui fonctionneront en même temps.
2. Mémorisation automatique du programme exécuté en mode F si basculement en mode P et vice versa.

Choix du mode de programmation : P ou F

Utilisez les touches  ou  Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante.

**Conseil :** Si vous avez un semi à arroser, commencer par arroser peu mais fréquemment .  
Dans ce cas utiliser le mode F. Après quelques jours, passez au mode P.  
Pour les semis de gazon, n'hésitez pas à utiliser le mode F comme anti-fourmis !



## 6 PROGRAMMATION DU MODE P

### 6.1. SÉLECTION DU PROGRAMME A OU DES PROGRAMMES A ET B

Après avoir validé le mode P , vous décidez si vous utiliserez un seul programme A  ou 2 programmes indépendants A et B .

Utilisez les touches  ou .

Votre choix terminé, pour le valider, appuyez sur  et vous passerez à la fonction suivante

### 6.2. SÉLECTION DU CYCLE D'ARROSAGE - PROGRAMME A

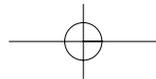
**LISEZ ATTENTIVEMENT CE PARAGRAPHE AVANT DE POURSUIVRE LA PROGRAMMATION.  
VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE LES CYCLES MENTIONNÉS CI-DESSOUS.**

Après la validation de A, "CYC" apparaît à l'écran avec Prog. A.



Utilisez les touches  ou  pour faire défiler les différentes possibilités de cycles d'arrosage.

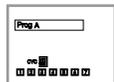
- Cycle sur 7 jours
- Cycle d'arrosage les jours pairs
- Cycle d'arrosage les jours impairs sans le 31 du mois
- Cycle d'arrosage les jours impairs avec le 31 du mois
- Cycle de 1 jour d'arrosage par période de 1 à 31 jours.



Appuyer sur  pour valider votre sélection et vous passerez à la fonction suivante

**F**

**Rappel** : après avoir validé un type de cycle, en cas d'erreur, vous pouvez revenir en arrière en maintenant une pression de plus d'une seconde sur la touche .



### Cycle d'arrosage sur 7 jours

Les 7 jours de la semaine sont représentés par des chiffres de 1 à 7 (1=lundi, 7 =dimanche).

Le chiffre " 1 " clignote et peut être modifié en utilisant les touches 

ou

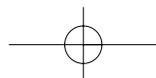


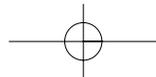
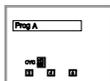
En appuyant sur , le carré disparaît et il n'y aura pas d'arrosage ce jour.

En appuyant sur , le carré réapparaît et l'arrosage aura lieu ce jour

Appuyer sur  pour valider votre sélection et vous passez automatiquement au jour suivant qui clignote.

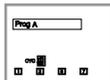
**Note** : Vous devez obligatoirement valider les 7 jours de la semaine.  
Une fois terminé, après la validation du 7 vous passerez à l'écran avec le réveil pour programmer les heures de départ et les durées d'arrosage. (§ 6.3)



**F****Cycle d'arrosage les jours pairs**

Les jours pairs sont représentés par les chiffres 2, 4, 6.  
Il n'y aucune modification possible.

Valider en appuyant sur la touche  et vous passerez automatiquement à l'écran avec le réveil pour programmer les heures de départ.

**Cycle d'arrosage les jours impairs (sans arrosage le 31 du mois)**

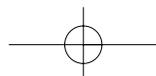
Les jours impairs sont représentés par les chiffres 1, 3, 5, 7.  
Il n'y aucune modification possible.

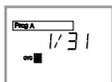
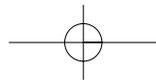
Valider en appuyant sur la touche  et vous passerez automatiquement à l'écran avec le réveil pour programmer les heures de départ.

**Cycle d'arrosage les jours impairs (avec arrosage le 31 du mois)**

Les jours impairs sont représentés par les chiffres 1, 3, 5, 7, 31.  
Il n'y aucune modification possible.

Valider en appuyant sur la touche  et vous passerez automatiquement à l'écran avec le réveil pour programmer les heures de départ.





### Cycle de 1 jour d'arrosage par période de 1 à 31 jours

**F**

Vous devez décider avec quelle fréquence vous comptez arroser ( tous les combien de jours ? ) et situer le moment présent par rapport à cette fréquence.

**a) Fréquence :** Exemple : vous voulez arroser tous les 5 jours.

Le cycle est représenté par  $1/05 = 1$  arrosage tous les 5 jours.

Valider en appuyant sur la touche  , le deuxième chiffre clignote.

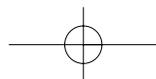
Utilisez les touches  ou  pour introduire la fréquence de votre cycle.

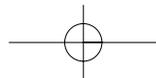
Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer et vous passerez à la fonction suivante.

### b) Jour courant

Vous devez décider quel jour vous êtes par rapport au cycle sachant que le jour 1 du cycle est le jour d'arrosage et que l'arrosage aura lieu après le dernier jour du cycle.

**Exemple :** 4 1/05, nous sommes le 4e jour d'un cycle de 5 jours. L'arrosage démarrera dans 2 jours, après le 5e jour, c'est à dire au jour 1 du cycle.



**F**

Utilisez les touches  ou  pour introduire le jour courant.

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer et vous passerez à la fonction suivante. (§ 6.3)

### 6.3. RÉGLAGE DES HEURES DE DÉPART ET DE LA DURÉE D'ARROSAGE - PROGRAMME A

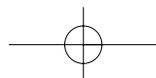
Vous avez la possibilité de programmer, si nécessaire, une durée d'arrosage différente pour chaque départ ( minimum 1 minute, maximum 12 heures par pas de 1 minute ).  
Vous pouvez programmer maximum 12 départs et donc 12 durées.

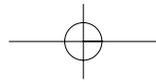
Après avoir validé votre type de cycle, l'icône avec le réveil apparaît ainsi que le chiffre 1. (1 = premier démarrage).  Vous devez programmer l'heure du premier démarrage.

Utilisez les touches  ou  pour introduire le premier départ.

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer.

Une nouvelle icône apparaît, un sablier, toujours avec le chiffre 1. 





Utilisez les touches  ou  pour introduire la durée d'arrosage correspondant au premier départ.

**F**

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer.

L'icône avec le réveil réapparaît avec le chiffre 2.



Vous pouvez programmer un deuxième départ et une deuxième durée en suivant la même procédure que le départ 1.

Répéter les mêmes opérations en cas de nécessité de programmer d'autres départs (maximum 12 ) et durées d'arrosage.

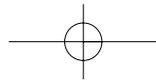
### Programme B

Si vous avez opté pour le double programme A et B, automatiquement après avoir terminé la programmation de A, le programmeur vous demandera de programmer B. Effectuer les mêmes opérations que pour A. (§ 6.2 et § 6.3)

**Note** : lors du réglage de la durée d'arrosage en mode P, il y a deux points entre les heures et les minutes.

**La programmation du mode P est terminée.**

**Vous retournez automatiquement à l'écran par défaut avec l'heure et le jour de la semaine.**



**F**

**7 PROGRAMMATION DU MODE F**

Après avoir validé le mode F, vous décidez si vous utilisez une seule fenêtre F1 ou 2 fenêtres indépendantes F1 et F2.



Utilisez les touches  ou  .

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer et vous passerez à la fonction suivante.

**7.1. SÉLECTION DU CYCLE D'ARROSAGE. FENÊTRE F1 OU FENÊTRES F1 ET F2**

Après la validation de F1 ou F1 et F2, " CYC " apparaît à l'écran avec F1 ou F1F2



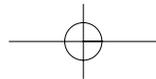
Utilisez les touches  ou  pour faire défiler les différentes possibilités de cycles d'arrosage.

Choix du cycle d'arrosage F1 identique au mode P, se reporter à " Sélection du cycle d'arrosage, programme A " (§ 6.2).

**7.2. RÉGLAGE DES HEURES DE DÉPART ET DE FERMETURE DES FENÊTRES DES DURÉES D'ARROSAGE ET DE RESSUYAGE**

Vous allez ouvrir une plage horaire de début d'arrosage (ON) et d'arrêt d'arrosage (OFF).





### Fenêtre de temps F1.

**F**

Après avoir validé votre cycle d'arrosage, l'écran indiquera F1 et ON avec le réveil.



Utilisez les touches  ou  pour programmer l'heure d'ouverture de F1.

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer et vous passerez à la fonction suivante.

Ensuite l'écran indiquera F1 et OF avec le réveil



Utilisez les touches  ou  pour programmer l'heure de fermeture de F1.

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer et vous passerez à la fonction suivante.

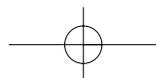
### Durée d'arrosage et de ressuyage

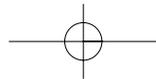
L'écran indiquera maintenant F1 et ON avec le sablier.



Utilisez les touches  ou  pour programmer votre durée d'arrosage.

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer et vous passerez à la fonction suivante.



**F**

L'écran suivant indique F1 et OF avec le sablier.



Utilisez les touches  ou  pour programmer votre durée de ressuyage.

Votre choix terminé, appuyer sur  pour confirmer et vous passerez à la fonction suivante.

**NB** : la durée minimum d'arrosage et de ressuyage est de 3 secondes à 1 minute par pas de 1 seconde ; et de 1 minute à 99 minutes par pas de 10 secondes.

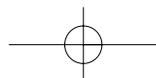
### Fenêtre de temps F2

Si vous avez opté pour la double fenêtre F1 et F2, automatiquement après avoir terminé la programmation de F1, le programmeur vous demandera de programmer F2. Effectuer les mêmes opérations que pour F1.

**Note** : En mode F, lors du réglage de la durée d'arrosage et de ressuyage, il y a un seul point entre les minutes et les secondes et 2 points entre les heures et les minutes.

**La programmation du mode F est terminée.**

**Vous retournez automatiquement à l'écran par défaut avec l'heure et le jour de la semaine.**



## 8 MENU DE BASE

### 8.1. ECRAN PAR DÉFAUT

Une fois la programmation terminée, lorsque l'écran se met en veille, c'est le premier écran qui apparaîtra si vous appuyez sur la touche 

L'écran par défaut indique l'heure courante, le jour de la semaine, la position ON/OFF, l'état de la pile, le type de mode en affichant A ou AB (mode P), ou F1 ou F1F2 (mode F), le % (Water Budget), un nuage (sonde), un nuage avec un soleil (Rain Delay).

L'écran par défaut indique également si l'arrosage manuel est en cours par une main qui clignote ou par un rectangle qui clignote si le départ est différé et que l'arrosage manuel n'a pas encore démarré.

En appuyant successivement sur la touche , on accède à d'autres fonctions :

### 8.2. FONCTIONS OPTIONNELLES

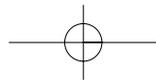
#### 8.2.1. Réglage du Rain Delay

Arrêt de l'arrosage en cas de pluie (max 15 jours) avec reprise automatique de l'arrosage.

En appuyant sur  vous trouverez cette fonction après l'écran par défaut. Les lettres " r d " et le chiffre 0 apparaissent ainsi que l'icône avec le nuage et le soleil



Vous pouvez reporter l'arrosage de 1 à 15 jours durant les jours de pluie.



Appuyer sur  ou  pour le réglage et sur  pour confirmer.

**F**

Les icônes  et  apparaissent sur l'écran par défaut ainsi que la croix sur l'arroseeur  si vous avez programmé le Rain Delay. Chaque jour, le programmeur fera le décompte des jours qu'il reste avant que l'arrosage ne reprenne selon la programmation établie. Le redémarrage est automatique et la croix, le nuage et le soleil disparaissent de l'écran par défaut.

**Note :** pour annuler un Rain Delay, allez sur l'écran Rain Delay et mettez le nombre de jour à 0 .

**Attention :** il est impossible de démarrer manuellement un arrosage quand le Rain Delay est actif.

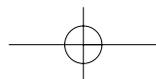
### 8.2.2. Water Budget

Fonction d'ajustement saisonnier : variation de la durée d'arrosage par fraction de 10 % ( +/-).

En appuyant 2 fois sur  après l'écran par défaut, l'écran affichera " % " - "100 % ".

Appuyer sur  ou  pour modifier par fractions de 10 % les durées d'arrosage et sur  pour confirmer.

La fonction Water Budget permet de moduler l'apport d'eau de 0 à 200 % sans devoir modifier les temps d'arrosage. 100 % signifie que l'arrosage aura lieu selon le temps programmé. Le Water Budget n'intervient pas sur un démarrage manuel.



### 8.2.3. Démarrage manuel

Démarrage manuel avec possibilité de départ différé.

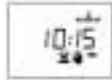
Notez que la durée d'arrosage automatique est conservée même si la durée d'arrosage manuel est différente.

Le WP1-AG propose automatiquement une durée d'arrosage manuel par défaut. Celle-ci correspond à la durée d'arrosage automatique du premier départ du programme A en mode P et à la durée d'arrosage automatique de la fenêtre F1 en mode F.



En appuyant 3 fois sur  après l'écran par défaut, une main apparaît avec un sablier. 

#### a. Réglage de la durée d'arrosage manuel



Vous pouvez modifier la durée proposée en appuyant sur les touches  ou 

Appuyer sur la touche  pour confirmer.

**NB : en mode P la durée minimum est 1 minute et maximum 12 heures.**

**En mode F, la durée minimum est 3 secondes et maximum 99 minutes.**

#### b. Démarrage immédiat ou différé

Après avoir validé la durée d'arrosage manuel, un écran apparaît 

**F**

Vous avez la possibilité de différer le démarrage manuel de 1 minute à maximum 96h00 (4 jours) par pas de 1 minute jusqu'à 12 heures , et au delà par pas de 15 minutes.

Si vous désirez un démarrage immédiat, mettez " dl 00 :00 "



Appuyer sur  ou  pour programmer votre démarrage différé (d.l).

Appuyer sur  pour confirmer, l'écran suivant apparaît



Appuyer sur la touche  pour démarrer

Deux cas :

1. S'il n'y a aucun démarrage différé, le jet de l'arroseur clignote à l'écran.

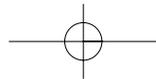


2. Si vous aviez programmé un démarrage différé, l'écran suivant apparaît.



NB : Lorsque vous avez enclenché un démarrage manuel différé et si vous êtes dans l'écran par défaut, ce dernier indique le processus en cours avec un rectangle clignotant.





### c. Arrêt de l'arrosage manuel en cours

**F**

A tout moment, vous avez la possibilité d'arrêter l'arrosage manuel ou le démarrage différé.

Retournez à l'écran avec la main



Et appuyez sur  , l'arrosage manuel ou le démarrage différé s'arrêtera.



#### 8.2.4. Position ON/OFF

ON/OFF = marche ou arrêt de l'arrosage.

La position par défaut est " ON " autorisant l'arrosage suivant la programmation que vous avez effectuée. Vous pouvez interdire l'arrosage (exemple : temps de pluie) quelque soit la programmation et sans modifier cette dernière.

Allez sur l'écran où la croix qui barre l'arroseur clignote.

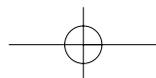


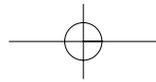
Pour interdire l'arrosage appuyer sur  . La croix ne clignote plus, l'arrosage est suspendu.

Cette fonction arrêtera immédiatement tout arrosage en cours.

Aucun démarrage manuel n'est possible.

Pour autoriser à nouveau l'arrosage, appuyer sur  . La croix disparaît de l'écran. L'arrosage démarrera automatiquement selon la programmation établie.



**F**

## 9 VISUALISATION DE LA PROGRAMMATION

Après l'écran ON/OFF (icône avec l'arroseur, avec ou sans croix), appuyer successivement sur  et vous ferez défiler tous les écrans de vos programmes d'irrigation.

En appuyant sur  ou sur , il est impossible de modifier votre programmation.

Rappelez-vous, vous ne pourrez modifier votre programmation qu'en vous trouvant à l'écran par défaut et en appuyant simultanément sur  et  .

## 10 RESET ou REMISE A ZERO

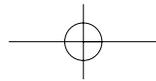
Si vous désirez remettre à zéro tous les programmes, vous pouvez le faire en enlevant la pile et en provoquant un court circuit en posant une pièce métallique sur les 2 contacts du connecteur de pile du WP1-AG.

Reconnecter la pile.

**REMARQUE IMPORTANTE** : pour un arrêt prolongé de l'arrosage, ne pas enlever la pile, mais mettre le programme sur OFF ( §8.2.4 ).

Nous vous conseillons pendant l'hiver (réseau sans eau) de laisser votre programmeur en fonctionnement avec l'arrosage actif. Le fonctionnement du solénoïde sans eau évitera que celui-ci ne soit bloqué par des dépôts de calcaire lors d'un arrêt prolongé.

Au redémarrage à la nouvelle saison, installer une pile neuve et reprogrammer si nécessaire (ancienne pile épuisée)



F

**DECLARATION DE CONFORMITE AUX DIRECTIVES EUROPEENNES**

Je déclare l'appareil de type WP1-AG, programmeur d'irrigation, conforme aux directives européennes 89/336/CEE et 93/31/CEE concernant la compatibilité électromagnétique.

L'appareil de type WP1-AG est alimenté par une pile. La plaque signalétique de votre programmeur WP1-AG se situe à l'arrière de votre appareil.

Aix en Provence, 01/09/03

General Manager  
RAIN BIRD EUROPE  
Signature

