

RAIN BIRD Série SUPER IMAGE

Manuel de Programmation

PROGRAMMATION

La programmation du SUPER IMAGE se caractérise par :

- **Un menu en boucle.** Si vous appuyez plusieurs fois sur la touche → vous constaterez un retour à l'écran de départ.

Pour mieux comprendre la séquence de l'affichage, n'hésitez pas à appuyer plusieurs fois sur la touche → pour faire défiler les 8 écrans.

- **La validation de la programmation** s'effectue automatiquement avec la touche → de passage à l'écran suivant.

Les différentes fonctions sont représentées par des symboles. Ces symboles de fonction vous permettent d'identifier immédiatement la fonction sur laquelle vous vous trouvez.



Réglage de l'horloge (heure et jour)



Réglage des départs d'arrosage



Réglage des jours d'arrosage



Réglage des durées d'arrosage



Réglage du Water Budget



Démarrage manuel d'une station



Démarrage manuel d'un cycle



Autorisation ou interdiction d'arroser

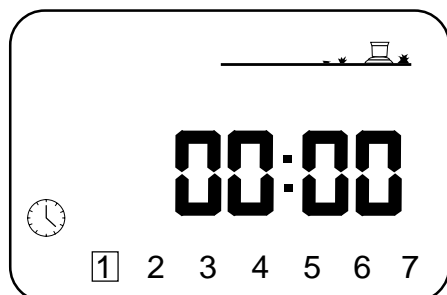
I - RÉGLAGE DE L'HORLOGE

Symbole de fonction : l'horloge



A - Mise à l'heure

Appuyez sur la touche \rightarrow jusqu'à l'apparition de l'écran ci-dessous :
Utilisez les touches **+ON** et **-OFF**.



Avec la touche **+ON** vous incrémentez l'heure. En maintenant une pression pendant plus de 2 secondes, l'heure défile à grande vitesse. Avec la touche **-OFF** vous décrémente l'heure. En effectuant une pression prolongée, l'heure défile également à grande vitesse mais en décroissant.

Remarque : l'heure se caractérise par 2 points clignotant entre les heures et les minutes.

B - Réglage du jour

Appuyez sur la touche \curvearrowright pour déplacer le curseur sur les 7 jours de la semaine numérotés de 1 à 7. C'est-à-dire : Lundi=1, Mardi=2, Mercredi=3,... Placez le curseur sur le jour de la semaine où vous vous trouvez.

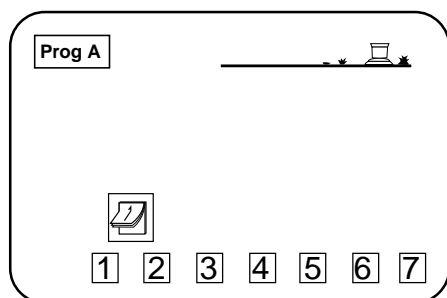
Exemple : nous sommes Mercredi, placer le curseur sur le chiffre 3.

II - RÉGLAGE DES JOURS D'ARROSAGE

Symbole de fonction : le calendrier



Appuyez sur la touche \rightarrow jusqu'à l'apparition de l'écran ci-dessous :



Choisissez d'abord le programme sur lequel vous souhaitez régler les jours avec la touche **A/B**.

Avec la touche \curvearrowright vous vous déplacez sur les jours (1 à 7, 1 = Lundi). Le chiffre du jour sur lequel vous vous trouvez se met à clignoter.

Les touches **+ON** et **-OFF** permettent de valider ou d'annuler la sélection.

Notez que le cadre qui entoure les jours annulés par la touche **-OFF** disparaît de l'écran. Pour les valider à nouveau, il suffit de se positionner sur le chiffre que l'on veut valider et d'appuyer sur la touche **+ON**. Le cadre réapparaît autour du chiffre.

Exemple : vous désirez arroser Lundi, Mardi et Jeudi. Il s'agit donc de valider les chiffres 1, 2 et 4.

Déplacez le curseur avec la touche \curvearrowright jusqu'au chiffre 3. Appuyez sur la touche **-OFF** pour annuler le cadre autour de ce chiffre qui représente le mercredi. Opérez de la même manière pour les Vendredi, Samedi et Dimanche (respectivement 5, 6 et 7). Seuls les chiffres 1, 2 et 4 doivent être entourés d'un cadre.

III - RÉGLAGE DES DÉPARTS D'ARROSAGE

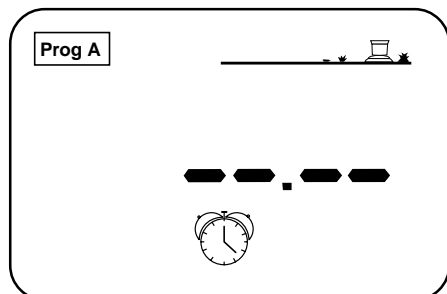
Symbole de fonction : le réveil



Vous avez la possibilité de lancer le même cycle d'arrosage jusqu'à 8 fois par jour de façon à fractionner votre arrosage.

A chaque "départ" toutes les stations fonctionnent en cascade suivant les temps programmés au chapitre IV.

Il s'agit ici de régler l'heure de ces départs pour chacun des programmes.



Appuyez sur la touche \rightarrow jusqu'à l'apparition de l'écran ci-dessous :

Choisissez votre programme avec la touche **A/B**. Le programme choisi apparaît sous la forme **Prog** suivi de la lettre **A** ou **B**.

Vous allez régler le premier départ.

Avec les touches **+ON** et **-OFF** vous pouvez incrémenter ou décrémente comme pour la mise à l'heure.

Une fois que vous avez réglé le premier départ,

- pour passer au départ suivant appuyez sur \rightarrow . Pour régler ce départ procédez de la même manière que précédemment ;

- pour passer au programme suivant, appuyez sur la touche **A/B** puis réglez vos départs pour ce programme ;

- pour valider et passer à la fonction suivante appuyez sur \rightarrow .

NB : vous n'êtes pas obligé d'utiliser et de régler les 8 départs de chaque programme !

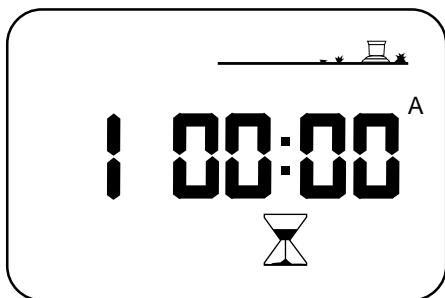
De plus le SUPER IMAGE se charge de remettre les heures de départ dans l'ordre chronologique (de 00.00 à 23.59).

Pour annuler un départ : Faites défiler avec la touche \curvearrowright lentement les heures de départ. Apparaît le départ que vous voulez annuler, maintenez la touche enfoncée pendant au moins 2 secondes.

Remarque : Pour les départs un seul point fixe apparaît entre les heures et les minutes sur l'écran.

IV - RÉGLAGE DU TEMPS D'ARROSAGE POUR CHACUNE DES STATIONS.

Symbole de fonction : le sablier



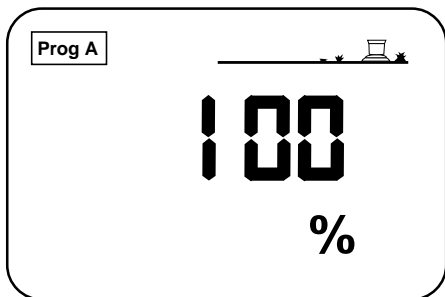
Appuyez sur la touche jusqu'à l'apparition de l'écran suivant. Le numéro de la station est indiqué à gauche. Le réglage du temps d'arrosage pour une station s'effectue avec les touches **+ON** et **-OFF** avec un pas de 1 minute de 0 minute à 12 heures. Si vous maintenez la touche **+ON** ou la touche **-OFF** enfoncée le temps incrémente ou décrémente rapidement. Chacune des stations doit être affectée à un programme. Pour cela et après chaque réglage du temps d'arrosage, appuyez sur la touche **A/B**. Vous verrez alors apparaître sur la droite de l'écran la lettre A ou la lettre B, désignant respectivement le programme A et le Programme B. Pour passer à la station suivante appuyez sur la touche

NB : En cas de chevauchement, c'est-à-dire qu'un premier arrosage n'est pas terminé alors qu'un second doit démarrer, le programmeur termine le cycle d'arrosage en cours puis démarre le second cycle d'arrosage qu'il a stocké.

V - RÉGLAGE DU WATER BUDGET % ou modulation d'apport d'eau

Symbole de fonction : pourcentage

Le programmeur SUPER IMAGE possède une fonction (appelée **Water Budget**) qui permet de moduler l'apport d'eau sur chaque programme de 0 à 200 %, et ce, sans avoir à modifier les temps d'arrosage de chaque station. Appuyez sur la touche → jusqu'à l'apparition de l'écran ci-dessous :



Choisissez le programme sur lequel vous voulez modifier le temps d'arrosage avec la touche **A/B** (dans l'exemple ci-dessus le programme choisi est le **Prog A**).

Le réglage du Water Budget s'effectue avec les touches **+ON** et **-OFF** avec un pas de 10 %. Le chiffre affiché est en %. 100 % est le chiffre de base, c'est-à-dire que la durée d'arrosage est celle affichée sur l'écran.

Pour diminuer le temps d'arrosage des stations, appuyez sur la touche **-OFF** jusqu'au pourcentage souhaité.

Exemple : "80" indique une diminution de 20 % du temps programmé sur toutes les stations d'un programme. Si la station est réglée à 10 minutes, la durée effective sera de 8 minutes.

Le principe est identique pour augmenter le temps d'arrosage (utilisation de la touche **+ON**).

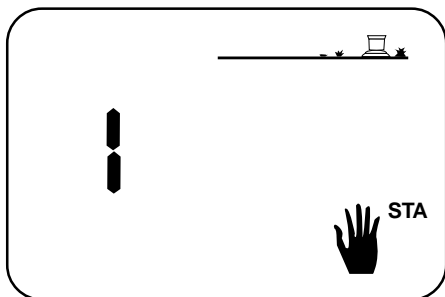
NB : vérifiez que l'augmentation du temps d'arrosage par le Water Budget n'entraîne pas de chevauchement des démarrages.

VI - DÉMARRAGE MANUEL D'UNE STATION

Symbole de fonction : la main STA



Appuyez sur → jusqu'à l'apparition de l'écran suivant :



La station est affichée sur la gauche (exemple station 1).

Appuyez sur la touche ▲ jusqu'à l'apparition de la station désirée.

Par exemple, pour démarrer manuellement la voie 1 appuyez sur la touche **+ON**. L'arrosage qui démarre est visualisé par l'arroseur dont le jet clignote sur l'écran.



Le temps d'arrosage apparaît et décrémente toutes les minutes.

Si vous appuyez sur la touche ▲ alors qu'une station est en train d'arroser, le programmeur passe à la station suivante et démarre l'arrosage programmé sur celle-ci.

Si vous voulez arrêter l'arrosage avant que le temps programmé ne soit écoulé, appuyez sur la touche **-OFF**. Le programmeur affiche alors l'écran ci-dessus.

NB : La fonction "démarrage manuel d'une station" ne tient pas compte du Water Budget.

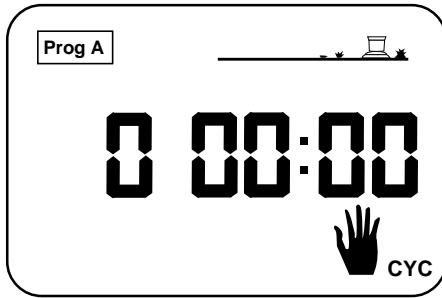
VII - DÉMARRAGE MANUEL D'UN CYCLE

Symbole de fonction : la main **CYC**



Rappelons qu'un cycle, est constitué de l'enchaînement de toutes les stations appartenant à un même programme.

Appuyer sur la touche → jusqu'à l'apparition de l'écran :



Choisissez le cycle d'arrosage que vous voulez démarrer avec la touche **A/B**. Rappelons que vous avez le choix entre le cycle défini dans le programme **A** et celui défini dans le programme **B**. Votre choix apparaît en haut à gauche de l'écran sous la forme "**Prog A**" ou "**Prog B**".

Pour démarrer le cycle, appuyez sur la touche **+ / ON**. Le jet de l'arroseur clignote sur l'écran. La voie 1 est affichée et le temps d'arrosage de cette voie décroît. Puis apparaît la voie 2 et le temps d'arrosage qui décroît et ainsi de suite jusqu'à la dernière station (à laquelle on a attribué un temps d'arrosage) de votre programmeur.

Si vous voulez arrêter l'arrosage, appuyez sur la touche **- / OFF** : le programmeur revient automatiquement à l'écran horloge.

NB : si l'arroseur est en position **OFF** (arroseur barré, voir paragraphe suivant), l'arrosage par démarrage manuel n'aura pas lieu, même si vous observez que l'arroseur de l'écran **LCD** fonctionne (jet clignotant).

VIII - POSITION ON/OFF

Symbole de fonction : la croix



Le SUPER IMAGE possède une fonction qui permet d'autoriser ou d'interdire l'arrosage. La position par défaut est "**ON**" autorisant l'arrosage suivant la programmation que vous avez effectuée.

Vous pouvez interdire l'arrosage quelle que soit la programmation et sans modifier cette dernière. Pour cela, appuyez sur la touche → jusqu'à l'apparition de l'écran ci-dessous :



Notez que la croix qui barre l'arroseur clignote. Pour interdire l'arrosage, appuyez sur la touche **- / OFF**. La croix qui se trouve sur l'arroseur ne clignote plus. Si vous vous déplacez au sein du menu avec la touche →, vous constatez que la croix qui barre l'arroseur ne disparaît pas. Aucun arrosage n'est possible même déclenché manuellement. Pour autoriser à nouveau l'arrosage, appuyez sur la touche → jusqu'à l'écran où la croix clignote. Appuyez alors sur la touche **+ / ON**, la croix disparaît. Remarque : lorsque le programmeur est en position **OFF** manuelle, la **LED** devient rouge.