



RAIN BIRD SYSTEME TBOS PROGRAMMATION

MISE EN MARCHÉ

- 1 - Ecran veille : Cet écran apparaît lorsque vous appuyez pour la première fois sur la touche 
- 2 - Pour accéder au menu déroulant, il vous suffit d'appuyer à nouveau sur la touche 

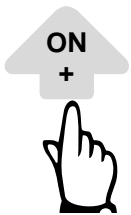
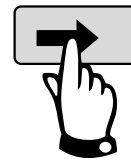


I - RÉGLAGE DE L'HORLOGE

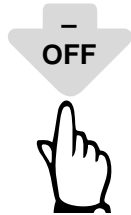
A - Mise à l'heure

- Heure format AM/PM Si vous souhaitez avoir l'heure exprimée au format AM/PM, appuyez sur la touche "ABC" pendant 2 secondes. Les lettres "AM" ou "PM" apparaîtront alors sur l'écran LCD à gauche de l'heure. Appuyez de nouveau 2 secondes sur la touche "ABC" pour revenir au format standard (0-24h).

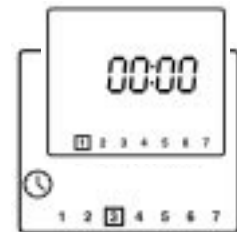
En maintenant une pression pendant plus de 2 secondes, l'heure défile à grande vitesse.



OU



Lundi = 1




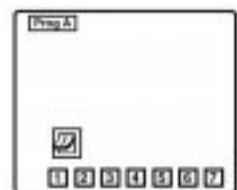
B. Réglage du jour


Placez le curseur sur le jour de la semaine où vous vous trouvez.
Exemple : nous sommes Mercredi, placez le curseur sur le chiffre 3.

NB : lors de la transmission d'une programmation à un boîtier de commande, l'horloge de la console est également transférée, ce qui permet au boîtier d'être parfaitement synchronisé avec tous les autres boîtiers de programmation.

II - RÉGLAGE DES JOURS D'ARROSAGE

Choisissez d'abord le programme sur lequel vous souhaitez régler les jours d'arrosage avec la touche ABC. Avec la touche  vous vous déplacez sur les jours (1 à 7, 1=Lundi). Le chiffre du jour sur lequel vous vous trouvez se met à clignoter. Les touches +/ON et -/OFF permettent de valider ou d'annuler la sélection. Notez que le cadre qui entoure les jours annulés par la touche -/OFF disparaît de l'écran. Pour les valider à nouveau, il suffit de se positionner sur le chiffre que l'on veut valider et d'appuyer sur la touche +/ON. Le cadre réapparaît autour du chiffre.




Exemple : vous désirez arroser tous les jours sauf lundi. Déplacez le curseur avec la touche  jusqu'au chiffre 1. Appuyez sur la touche -/OFF pour annuler le cadre autour de ce chiffre qui représente le Lundi.

PROGRAMMATION

II - RÉGLAGE DES DEPARTS D'ARROSAGE (1 À 8 PAR PROGRAMME)


Choisissez votre programme avec la touche ABC. Le programme choisi apparaît sous la forme "Prog" suivi de la lettre A, B ou C.

Réglez le premier départ avec les touches +/ON et -/OFF.

- Pour passer au départ suivant, appuyez sur 



Pour régler ce départ, procédez de la même manière que précédemment.

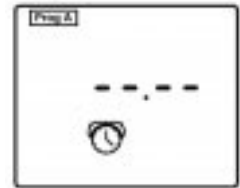
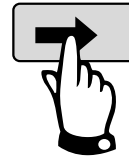
- Pour passer au programme suivant, appuyez sur appuyez sur la touche ABC puis réglez vos départs pour ce programme.

- Pour valider et passer à la fonction suivante, appuyez sur 

NB : vous n'êtes pas obligé d'utiliser les 8 départs de chaque programme !

De plus, la console UNIK se charge de remettre les heures de départ dans l'ordre chronologique (de 00:00 à 23:59).

Pour annuler un départ, faites défiler avec la touche  lentement les heures de départ. Lorsqu'apparaît le départ que vous voulez annuler, maintenez la touche  enfoncée pendant au moins 2 secondes.




IV - RÉGLAGE DU TEMPS D'ARROSAGE POUR CHACUNE DES STATIONS

Le numéro de la station est indiqué à gauche.

Réglez le temps d'arrosage pour une station avec les touches +/ON et -/OFF (avec un pas de 1 minute de 0 minute à 12 heures).

Chacune des stations doit être affectée à un programme.

Sélectionnez le programme avec la touche ABC.

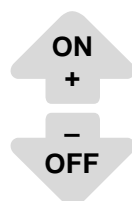
Pour passer à la station suivante appuyez sur la touche 



NB : En cas de chevauchement sur une même station, le 2ème démarrage n'est pas lancé.

Tous les boîtiers de commande à 1 station se programment sur la station 1. Les boîtiers de commande à plusieurs stations se programment toujours à partir de la station 1. Exemple : 1 et 2 pour les boîtiers à 2 stations / 1,2,3 et 4 pour les boîtiers à 4 stations.




V - EFFACEMENT DE LA PROGRAMMATION DANS LA CONSOLE




Cette fonction permet d'effacer toutes les informations contenues dans la console sauf l'horloge (heure et jour). Pour cela, appuyez sur les touches +/ON et -/OFF en même temps pendant au moins 3 secondes.

TRANSMISSION, CONSULTATION ET MODIFICATION D'UN PROGRAMME

VI - LA TRANSMISSION D'UN PROGRAMME

 En cas de problème de transmission, le symbole apparaît  le signal sonore retentit (5 bips). Puis le symbole reste fixé à l'écran. La console est alors bloquée tant que vous n'appuyez pas sur la touche 


- 1 - Connectez la console UNIK au boîtier de commande par le connecteur optique.
- 2 - Mettez la console sous tension, si ce n'est pas le cas, en appuyant sur la touche 
- 3 - Effectuez votre programmation si ce n'est pas déjà fait (cette opération peut être effectuée sans être connecté au boîtier).




- 4 - Appuyez sur la touche  Le symbole  apparaît pendant 2 secondes. La transmission est effectuée.
- 5 - Déconnectez le connecteur optique, le boîtier va désormais fonctionner de façon autonome.


NOTE : s'assurer que les connecteurs optiques soient propres et bien connectés entre eux et que le boîtier soit équipé d'une pile correctement chargée (9V, Réf. : 6LR61).



VII - LA CONSULTATION ET LA MODIFICATION D'UN PROGRAMME

- 1 - Connectez la console UNIK au boîtier de commande par le connecteur optique.
- 2 - Mettez la console sous tension, si ce n'est pas le cas, en appuyant sur la touche 



- 3 - Appuyez sur la touche  pour récupérer la programmation qui se trouve dans le boîtier de commande. Vous pouvez alors consulter le programme qui est dans le boîtier et qui a été chargé dans la console : temps d'arrosage, heures de départ, jours d'arrosage, affectation des stations au programme ABC, "ON/OFF". On ne récupère pas l'heure réelle du boîtier.
- 4 - Pour changer la programmation, entrez simplement vos modifications. Avant de vous déconnecter, appuyez sur la

touche  Ceci vous permet de synchroniser les horloges de la console et du boîtier de commande.

N.B.- en cas de problème de transmission, le symbole  reste fixe et un signal sonore retentit (5 bips). La console est alors bloquée tant que vous n'appuyez pas sur la touche 

ACTIONS MANUELLES



Attention !


Les 3 fonctions suivantes ne peuvent être effectuées que lorsque la console est connectée au boîtier de commande.

Ces 3 fonctions sont prioritaires. Cela signifie que tout programme en cours sera suspendu pour prendre en compte la fonction manuelle.

Avant de procéder à un démarrage manuel, s'assurer qu'une durée (minimum 1 minute) a bien été programmée pour la station concernée et que le boîtier est bien en position arrosage autorisé "ON" (pas de X sur l'arroseur).

VIII - DÉMARRAGE MANUEL D'UNE STATION.

La station est affichée à gauche (exemple station 1).

Appuyez sur la touche  jusqu'à l'apparition de la station désirée.




Pour démarrer manuellement la voie, appuyez sur la touche +/ON, l'arrosage commencera après une temporisation de 20 secondes sur les anciens boîtiers et de 10 secondes sur les nouveaux boîtiers (voir dessins en début de notice).

Si vous voulez arrêter l'arrosage, appuyez sur la touche -/OFF.

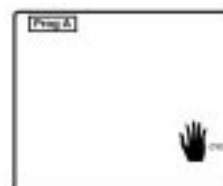
IX - DÉMARRAGE MANUEL D'UN CYCLE.

(cette fonction ne concerne que les boîtiers multistation)

Rappelons qu'un cycle est constitué de l'enchaînement de toutes les stations appartenant à un même programme.

Appuyez sur la touche  jusqu'à l'apparition de l'écran : Choisissez le cycle d'arrosage que vous voulez démarrer avec la touche ABC.

Votre choix apparaît sous la forme "Prog A", "Prog B" ou "Prog C".



Pour démarrer le cycle, appuyez sur la touche +/ON. L'arrosage démarre 20 secondes après sur les anciens boîtiers et 10 secondes sur les nouveaux boîtiers. Les stations du programme s'enchaînent les unes après les autres. Lorsque la dernière station a terminé, l'arrosage s'arrête automatiquement.

Si vous voulez arrêter l'arrosage, appuyez sur la touche -/OFF, la console étant connectée au boîtier de commande.

NB : si l'arrosage est en position OFF (arroseur barré, voir paragraphe suivant), l'arrosage par démarrage manuel n'aura pas lieu.

X - POSITION MARCHÉ / ARRÊT

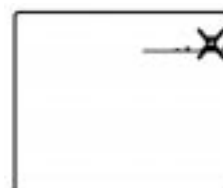
La console TBOS possède une fonction qui permet de mettre le boîtier de commande en position "arrêt". La position par défaut est "ON", autorisant l'arrosage suivant la programmation que vous avez effectuée.

Pour interdire l'arrosage, appuyez sur la touche -/OFF. Une croix apparaît sur l'arroseur.





"ON"

Lorsque vous récupérez le programme d'un boîtier dans une console, vous pouvez consulter l'état "ON" ou "OFF" dans lequel se trouve le boîtier. Mais la seule façon de modifier cet état est de faire un ON/OFF en manuel. En aucun cas, la transmission



"OFF"

d'un programme par la touche  ne viendra modifier l'état ON/OFF du boîtier.

Pour autoriser à nouveau l'arrosage, appuyez sur la touche  jusqu'à l'écran où la croix apparaît sur l'arroseur. Appuyez alors sur la touche +/ON, la croix disparaît.